

UE 3.1 C++ : programmation objet (compléments)

Simon Rohou

2019/2020

V1.01

Supports de cours disponibles sur www.simon-rohou.fr/cours/c++/
Slides inspirées du cours de Olivier Marguin (Univ. Lyon)

Quelques remarques

Section 1

Quelques remarques

Quelques remarques

Const-correctness sur variables simples

```
1  Road::Road(const float& l) // 'const' inutile ici
2  {
3      // ...
4
5  }
```

Écrire simplement :

```
1  Road::Road(float l)
2  {
3      // ...
4
5  }
```

Quelques remarques

Variables locales

Fichier Car.h :

```
1  class Car
2  {
3      public:
4          // ...
5          void set_front_car(Car front);
6
7      private:
8          Car *m_front_car;
9  };
```

Fichier Car.cpp :

```
1  void Car::set_front_car(Car front)
2  {
3      m_front_car = &front; // impossible, car objet 'front' local
4                          // à la méthode set_front_car() :
5                          // disparaît à la fin de l'appel
6  }
```

Quelques remarques

Lire les messages du compilateur

Code :

```
1
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      cout << "Hello" << endl;
7      return EXIT_SUCCESS;
8  }
```

Compilation :

```
g++ main.cpp -o output
```

Erreur :

```
main.cpp: In function 'int main()':
main.cpp:6:3: error: 'cout' was not declared in this scope
  cout << "Hello" << endl;
  ~~~~
```

Quelques remarques

Lire les messages du compilateur

Code :

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      cout << "Hello" << endl;
7      return EXIT_SUCCESS;
8  }
```

Compilation :

```
g++ main.cpp -o output
```

Erreur :

```
main.cpp: In function 'int main()':
main.cpp:7:3: error: 'cout' was not declared in this scope
  cout << "Hello" << endl;
  ~~~~
```

Quelques remarques

Lire les messages du compilateur

Code :

```
1  #include "vibes.h"
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      vibes::beginDrawing();
7      return EXIT_SUCCESS;
8  }
```

Compilation :

```
g++ main.cpp -o output
```

Erreur :

```
/tmp/cc7VAZ4D.o: In function 'main':
main.cpp:(.text+0x5): undefined reference to 'vibes::beginDrawing()'
collect2: error: ld returned 1 exit status
```



Quelques remarques

Lire les messages du compilateur

Code :

```
1  #include "vibes.h"
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      vibes::beginDrawing();
7      return EXIT_SUCCESS;
8  }
```

Compilation :

```
g++ main.cpp vibes.cpp -o output
```

Erreur :

```
/tmp/cc7VAZ4D.o: In function 'main':
main.cpp:(.text+0x5): undefined reference to 'vibes::beginDrawing()'
collect2: error: ld returned 1 exit status
```